

SCHOTTEN TOTTEN

Η Σκοτσέζικη
Λναμέτρηση!



zi!

Βιβλίο κανόνων

Ενα ζεστό ανοιξιάτικο αεράκι πνέει στη σκοτεινή κοιλάδα καθώς τα πουλιά αρχίζουν να κελαηδούν και τα χιόνια λιώνουν σιγά σιγά. Το αγαπημένο σας χωριό σας αποκαλύπτεται σταδιακά, και αρχίζουν να ξεπροβάλλουν οι πέτρες που οριοθετούν την περιοχή σας. Το χώμα είναι μαλακό, και οι πέτρες θα μπορούσαν εύκολα να κυλήσουν προς την πλευρά του γειτονικού χωριού, δίνοντάς σας τον πρόσθετο χώρο που χρειάζεται η φυλή σας! Εξάλλου κανένας δε θα το προσέξει. Σωστά;

Ξαφνικά, ένα βέλος σφυρίζει δίπλα στο αυτί σας! Φαίνεται πως ο γείτονάς σας είχε την ίδια ιδέα και σπρώχνει και εκείνος τις πέτρες ώστε να διευρύνει την περιοχή του! Χρησιμοποιήστε τις κάρτες σας για να δημιουργήσετε τους καλύτερους σχηματισμούς μάχης και να υπερασπιστείτε το χωριό σας. Διεκδικήστε αρκετές πέτρες για να κερδίσετε το παιχνίδι!



Επισκόπηση και στόχος του παιχνιδιού

Εμπλακείτε σε μια αναμέτρηση όπου όλα επιτρέπονται και ανακτήστε τον έλεγχο των συνόρων που σας χωρίζουν από τον αντίπαλό σας. Κάθε γύρο θα παίξετε μία κάρτα Φυλής δίπλα σε μία Πέτρα. Μόλις τοποθετήσετε και την τρίτη κάρτα στην ίδια Πέτρα, τότε συγκρίνετε τις κάρτες σας με τις κάρτες του αντιπάλου. Ο καλύτερος συνδυασμός ελέγχει την Πέτρα. Κερδίζει ο πρώτος που θα ελέγξει πέντε Πέτρες διασκορπισμένες κατά μήκος των συνόρων ή τρεις διαδοχικές Πέτρες.



Περιεχόμενα



54 κάρτες Φυλής αριθμημένες από το 1 έως το 9
(σε 6 χρώματα)



10 κάρτες Τακτικής



9 πλακίδια Πέτρας



2 Βοηθήματα



1 βιβλίο
κανόνων



Στοιχεία του παιχνιδιού

Κάρτες Φυλής

Αντιπροσωπεύουν τα μέλη της σκοτοσέζικης φυλής σας που στέλνεται στην περιοχή σας για να υπερασπιστούν τις Πέτρες. Κάθε κάρτα Φυλής υπάρχει σε 6 διαφορετικά χρώματα και με αξία από 1 έως 9 (το 1 αντιστοιχεί στη λιγότερο ισχυρή κάρτα).



Κάρτες Τακτικής (βλ. παραλλαγή στη σ. 12)

Αντιπροσωπεύουν τους συμμάχους της Φυλής σας, που σας βοηθούν και ενισχύουν τη στρατηγική σας όταν διεκδικείτε μια Πέτρα. Κάθε κάρτα Τακτικής έχει μια ειδική ικανότητα που απεικονίζεται με ένα μαύρο σύμβολο. Οι κάρτες Τακτικής τοποθετούνται αντί για τις κάρτες Φυλής.



Πλακίδια Πέτρας

Αντιπροσωπεύουν τα σύνορα για τα οποία μάχεστε στη διάρκεια του παιχνιδιού.



Στήσιμο

- 1 Τοποθετήστε τα 9 πλακίδια Πέτρας σε μια γραμμή ανάμεσα σε σας και στον αντίπαλό σας. Αυτή η γραμμή με τις Πέτρες σχηματίζει τα σύνορα που θέλετε να διεκδικήσετε.
- 2 Ανακατέψτε όλες τις κάρτες Φυλής και τοποθετήστε τις, κλειστές, σε μια στοίβα.
- 3 Κάθε παίκτης τραβάει 6 κάρτες Φυλής.
- 4 Παίζει πρώτος ο παίκτης που έχει ταξιδέψει πιο πρόσφατα κοντά στη Σκοτία.



1

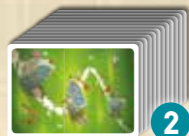
Σύνορα



1ος παίκτης



3



2

Στοίβα

2ος παίκτης



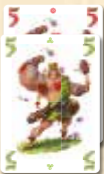
3



Παιχνίδι

Ξεκινάει ο 1ος παίκτης, ύστερα ο 2ος και ούτω καθεξής. Διαλέξτε μια κάρτα από τις κάρτες σας και τοποθετήστε την ανοιχτή δίπλα σε μια Πέτρα, στη δική σας πλευρά των συνόρων. Αφού τοποθετηθεί μια κάρτα δίπλα σε μια Πέτρα, δεν μπορεί να μετακινηθεί. Στη συνέχεια τραβήξτε μια κάρτα από τη στοίβα με τις κάρτες Φυλής και έπειτα συνεχίζει να παίζει ο αντίπαλος παίκτης. Αν η στοίβα είναι άδεια, συνεχίστε να παίζετε χωρίς να τραβάτε κάρτες.

Μια Πέτρα δεν μπορεί να έχει περισσότερες από 3 κάρτες σε κάθε πλευρά του συνόρου.



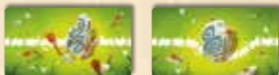
Σημείωση

Όταν παίζετε μια κάρτα Φυλής δίπλα σε μια Πέτρα όπου υπάρχει ήδη άλλη κάρτα, τοποθετήστε τη με τέτοιο τρόπο ώστε να μπορείτε να δείτε τη σύνθεση του σχηματισμού που υπερασπίζεται την Πέτρα.

Προϋποθέσεις για να διεκδικήσετε μια Πέτρα

Αφού παίξετε μια κάρτα πάνω σε μια Πέτρα και προτού τραβήξετε, μπορείτε να διεκδικήσετε μία ή περισσότερες Πέτρες. Για να διεκδικήσετε μια Πέτρα, πρέπει κάθε παίκτης να έχει παίξει ήδη 3 κάρτες στη δική του πλευρά των συνόρων.

Εξάιρεση: Μπορείτε να διεκδικήσετε μια Πέτρα δίπλα στην οποία ο αντίπαλός σας δεν έχει παίξει ακόμα 3 κάρτες αν αποδείξετε ότι δεν υπάρχει περίπτωση να κερδίσει τον δικό σας συνδυασμό καρτών, όποια κάρτα και αν παίξει μετά. Για να το κάνετε αυτό, πρέπει να βασιστείτε μόνο σε κάρτες που έχουν παιχτεί ήδη (οι κάρτες που κρατάτε στα χέρια σας δεν μετρούν).



Διεκδίκηση Πέτρας

Για να κερδίσετε μια Πέτρα, πρέπει να έχετε **ισχυρότερο συνδυασμό καρτών από αυτόν του αντιπάλου σας**. Αυτοί οι συνδυασμοί, από τον πιο ισχυρό προς τον λιγότερο ισχυρό, είναι οι εξής:



Χρώμα και σειρά

3 κάρτες του ίδιου χρώματος και με 3 διαδοχικές αξίες



Τρεις ίδιες

3 κάρτες της ίδιας αξίας



Χρώμα

3 κάρτες του ίδιου χρώματος



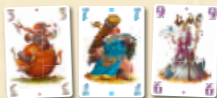
Σειρά

3 κάρτες διαδοχικής αξίας και οποιουδήποτε χρώματος



Άθροισμα

3 τυχαίες κάρτες



Η σειρά με την οποία παίζετε τις κάρτες δεν έχει σημασία όταν οι κάρτες είναι διαδοχικής αξίας. Αν οι συνδυασμοί είναι ισόπαλοι, κερδίζει ο συνδυασμός με το υψηλότερο συνολικό άθροισμα. Αν εξακολουθεί να υπάρχει ισοπαλία, την Πέτρα κερδίζει ο παίκτης που έπαιξε πρώτος την τρίτη του κάρτα.

Όταν αποκτήσετε τον έλεγχο μιας Πέτρας, τοποθετήστε την κάτω από τον συνδυασμό καρτών σας. Στη συνέχεια, ο αντίπαλός σας δεν μπορεί πια να παίξει καμία κάρτα Φυλής σε αυτή την Πέτρα, ακόμα και αν ο συνδυασμός του είναι ατελής όταν εσείς τη διεκδικείτε.

Παράδειγμα

Πάνω σε μια Πέτρα, ο αντίπαλός σας έχει παίξει ήδη 3 κάρτες (7 πράσινο, 4 μοβ και 3 μπλε), και εσείς έχετε παίξει 2 κάρτες (5 πράσινο και 5 κόκκινο). Όταν έρθει η σειρά σας, παίζετε ένα 5 μπλε πάνω σε αυτή την Πέτρα. Προτού τραβήξετε, διεκδικείτε αυτή την Πέτρα και την κερδίζετε χάρη στην ισχύ του συνδυασμού σας. Παίρνετε την Πέτρα και την τοποθετείτε στη δική σας πλευρά των συνόρων, κάτω από τον συνδυασμό σας που κέρδισε.





Τέλος του παιχνιδιού

Το παιχνίδι τελειώνει οριστικά αν συμβεί ένα από τα εξής:



Ένας παίκτης ελέγχει 3 διαδοχικές Πέτρες.



Ένας παίκτης ελέγχει 5 Πέτρες διασκορπισμένες κατά μήκος των συνόρων.

Ο παίκτης που ελέγχει αυτές τις Πέτρες ανακηρύσσεται Νικητής.

Αν θέλετε να παίξετε πολλούς γύρους, ο νικητής κερδίζει 5 πόντους και ο αντίπαλός του κερδίζει τόσους πόντους όσες και οι Πέτρες που ελέγχει. Κερδίζει ο παίκτης που έχει συγκεντρώσει τους περισσότερους πόντους στο τέλος του παιχνιδιού.

Σημείωση

Προτού αρχίσει το παιχνίδι, συμφωνήστε πόσους γύρους θέλετε να παίξετε.





Παραλλαγή τακτικής

Αυτή η παραλλαγή παίζεται με τους ίδιους βασικούς κανόνες, αλλά με κάποιες αλλαγές που περιγράφονται παρακάτω.

Στήσιμο

Ανακατέψτε όλες τις κάρτες Τακτικής και τοποθετήστε τις σε μια στοίβα δίπλα στην κύρια στοίβα. Κάθε παίκτης τραβάει 7 κάρτες Φυλής, δηλαδή 1 κάρτα περισσότερη από όσες αναφέρουν οι βασικοί κανόνες.

Παιχνίδι

Όταν έρθει η σειρά σας, μπορείτε να παίξετε 1 κάρτα Φυλής ή 1 κάρτα Τακτικής. Όταν τραβάτε για να συμπληρώσετε ξανά 7 κάρτες, επιλέξετε αν θα τραβήξετε 1 κάρτα Φυλής ή 1 κάρτα Τακτικής. Όταν αδειάσει μια από αυτές τις στοίβες, δεν μπορείτε πια να τραβήξετε κάρτες αυτού του είδους, και το παιχνίδι συνεχίζεται κανονικά.

Υπάρχει περίπτωση να σας έχουν απομείνει μόνο κάρτες Τακτικής ή να έχετε συμπληρώσει ήδη όλες τις διαθέσιμες Πέτρες στη δική σας πλευρά των συνόρων. Σε αυτή την περίπτωση, δεν μπορείτε να παίξετε κάρτες Φυλής. Στη συνέχεια μπορείτε να διαλέξετε αν θα πάτε πάσο και δε θα παίξετε καμία κάρτα ή αν θα παίξετε μια κάρτα Τακτικής.



Κάρτες Τακτικής (πορτοκαλί χρώμα)

Μπορείτε να κρατάτε όσες κάρτες Τακτικής θέλετε, αρκεί να μην ξεπεράσετε τον μέγιστο αριθμό των 7 καρτών. Μπορείτε να παίξετε μέχρι 1 κάρτα περισσότερη από όσες έχει παίξει ο αντίπαλός σας.

Παράδειγμα

Ο αντίπαλός σας έχει παίξει ήδη 1 κάρτα Τακτικής ενώ εσείς έχετε ήδη παίξει 2. Άρα έχετε παίξει 1 κάρτα Τακτικής περισσότερη από τον αντίπαλό σας. Επομένως, όταν έρθει η σειρά σας, δεν μπορείτε να παίξετε άλλη κάρτα Τακτικής ώσπου ο αντίπαλός σας να παίξει και εκείνος τη 2η κάρτα Τακτικής του.

Για να διεκδικήσετε μια Πέτρα δίπλα στην οποία ο αντίπαλός σας δεν έχει παίξει ακόμα 3 κάρτες, δεν μπορείτε να βασιστείτε στις κάρτες Τακτικής που δεν έχουν παιχτεί. Αυτό σημαίνει ότι οι Τζόκερ που δεν έχουν παιχτεί δεν πρέπει να λαμβάνονται υπόψη όταν διεκδικείτε μια Πέτρα.



Κάθε κάρτα Τακτικής έχει μια ειδική ικανότητα που εμπίπτει σε μία από τις παρακάτω τρεις κατηγορίες:

1 Επίλεκτοι στρατιώτες (παίζονται σαν κάρτες φυλής)



♣ **Τζόκερ (x 2):** Κάρτα Φυλής, που εσείς επιλέγετε το χρώμα και την αξία της όταν διεκδικείτε μια Πέτρα. Κάθε παίκτης μπορεί να έχει μόνο 1 Τζόκερ στη δική του πλευρά των συνόρων. Αν έχετε παίξει ήδη 1 Τζόκερ και τραβήξετε τον 2ο, πρέπει να τον κρατήσετε μέχρι το τέλος του παιχνιδιού.



♣ **Κατάσκοπος:** Κάρτα Φυλής αξίας 7, που εσείς επιλέγετε το χρώμα της όταν διεκδικείτε μια Πέτρα.



♣ **Ασπιδοφόρος:** Κάρτα Φυλής αξίας 1, 2 ή 3, που εσείς επιλέγετε το χρώμα της όταν διεκδικείτε μια Πέτρα.



2 Καταστάσεις μάχης (παίζονται σε ένα πλακίδιο Πέτρας)



❖ **Τυφλόμυγα:** για να διεκδικήσετε την Πέτρα που έχει πάνω της την Τυφλόμυγα, αθροίστε μόνο την αξία των καρτών που έχουν παιχτεί πάνω της, χωρίς να λάβετε υπόψη την αξία των πιθανών συνδυασμών.

❖ **Λασπομαχία:** για να διεκδικήσετε την Πέτρα που έχει πάνω της τη λασπομαχία, πρέπει να κάνετε συνδυασμούς με 4 κάρτες σε οποιαδήποτε πλευρά της Πέτρας.

3 Τεχνάσματα (παίζονται ανοικτές δίπλα στη στοίβα)

Για να κάνετε τέχνασμα με μια κάρτα Τακτικής, ορίστε το τέχνασμα και τοποθετήστε την κάρτα ανοικτή δίπλα στη στοίβα. Αυτή η νέα στοίβα μετατρέπεται σε στοίβα καρτών που έχουν απορριφθεί. Μπορείτε να δείτε τα περιεχόμενα της στοίβας με τις κάρτες που απορρίπτονται ανά πάσα στιγμή.



❖ **Στρατολόγος:** τραβήξτε 3 κάρτες από τη μία ή και τις δύο στοίβες. Από όλες τις κάρτες σας, διαλέξτε 2 και τοποθετήστε τις στη βάση της αντίστοιχης στοίβας.



Υπεύθυνος στρατηγικής:
Διαλέξτε μια κάρτα Φυλής ή Τακτικής στη δική σας πλευρά των συνόρων, πάνω σε μια Πέτρα που δεν έχει κερδίσει κανένας. Τοποθετήστε την ανοιχτή πάνω σε μια άλλη Πέτρα που δεν έχει κερδίσει κανένας ή απορρίψτε την, ανοιχτή, δίπλα στη στοίβα.



Θηλυκός δαίμονας: διαλέξτε μια κάρτα Φυλής ή Τακτικής στην πλευρά των συνόρων του αντιπάλου σας πάνω σε μια Πέτρα που δεν έχει κερδίσει ακόμα κανένας και απορρίψτε την ανοιχτή δίπλα στη στοίβα.



Προδότης: διαλέξτε μια κάρτα Φυλής στην πλευρά των συνόρων του αντιπάλου σας πάνω σε μια Πέτρα που δεν έχει αποκτήσει κανένας και τοποθετήστε την στη δική σας πλευρά των συνόρων πάνω σε μια Πέτρα που δεν έχει επίσης αποκτήσει κανένας.

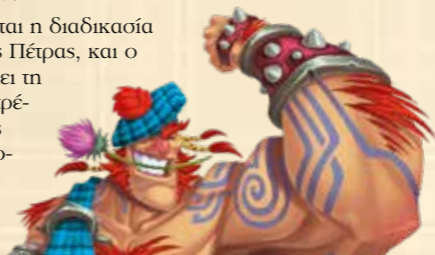




Παραλλαγή για προχωρημένους

Αν έχετε εξοικειωθεί με τους κανόνες που περιγράφονται παραπάνω, ίσως θελήσετε να κάνετε το παιχνίδι λίγο πιο ενδιαφέρον. Αυτή η παραλλαγή ακολουθεί τους βασικούς κανόνες, αλλά με την εξής αλλαγή: **μπορείτε να διεκδικήσετε μια Πέτρα μόνο όταν έρχεται η σειρά σας, προτού παίξετε μια κάρτα.**

Έτσι, επιβραδύνεται η διαδικασία διεκδίκησης μιας Πέτρας, και ο αντίπαλός σας έχει τη δυνατότητα να σπρέψει τη μάχη προς όφελός του παίζοντας μια κάρτα Τακτικής.



ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ

Σχεδιασμός: **Reiner Knizia** • Εικονογράφηση: **Djib**
Διεύθυνση έργου: **Virginie Gilson** • Μετάφραση: **Danni Loe-Sterphone**
Έκδοση, προσαρμογή & επιμέλεια: **IELLO**

© Dr. Reiner Knizia, 2021.

© 2016-2021 Οι επωνυμίες IELLO, IELLO, SCHOTTEN TOTTEN, και οι λογότυποί τους είναι εμπορικά σήματα της IELLO.

IELLO - 9, av. des Érables - Lot 341
54180 Heillecourt, France – www.iello.com

© 2021, ΖΙΤΟ – www.zito.gr

Εισάγεται και διανέμεται από την ΨΥΧΟΓΙΟΣ Α.Ε.Ε.

ΤΑΤΟΪΟΥ 121, 144 52 ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΗ ΑΤΤΙΚΗΣ

ΤΗΛ.: 210 28 04 800 – FAX: 210 28 19 550

www.psichogios.gr – email: info@psichogios.gr

Δείτε περισσότερα
παιχνίδια ΖΙΤΟ!

